        var enemies = [

            new templateEnemies ({

                id: 'enemigo1',

                x: 500,

                y: 20,

                w: 50,

                h: 30

            }),

        ]

+ eje x = tira el objeto para la derecho

        var mostrarEnemigos = function(enemyList){

            for (var i = 0; i < enemyList.length; i++) {

                var enemy = enemyList[i];

                ctx.drawImage(enemy.image, enemy.x -= .5, enemy.y, enemy.w, enemy.h);

            }

        }

enemy.x -= .5, desliza al objeto de derecha a izquierda

enemy.x += .5, desliza al objeto de izquierda a derecha